

uxjonathan.com/recursos

Checklist anti AI slop

```
checklist/  
  L 01 tokens · 5  
  L 02 ally · 9  
  L 03 estados · 5  
  L 04 criterio · 6  
  L 05 lanzar · 4
```

Marca cada punto cuando lo hayas revisado en tu proyecto.

29 puntos en 5 secciones para revisar lo que generó la IA antes de lanzarlo, con la mirada de un Design Engineer.



Jonathan Pacheco

Design Engineer

Cómo usar esta checklist

La IA te entrega una pantalla que funciona en minutos. Lo que no te entrega es el criterio: tokens propios, accesibilidad, estados completos y detalles que hagan que el producto se sienta tuyo. Eso es lo que separa un producto de un borrador con buen aspecto.

Revisalo antes de lanzarlo, no después de que un usuario lo encuentre.

Recorre las 5 secciones en orden sobre lo que generó tu agente. Cada punto lleva una etiqueta a la derecha con el tema o el criterio WCAG que revisa.

#	Sección	Por qué importa	Puntos
01	Tokens y design system	La IA inventa valores si no le das los tuyos.	5
02	Accesibilidad	Que se vea moderno no significa que se pueda usar.	9
03	Estados y flujos	Una pantalla bonita no es un producto.	5
04	Criterio	Aquí se separa un diseño con intención de un borrador.	6
05	Antes de lanzar	Lo último que revisas, no lo primero.	4

01

Genera

Deja que la IA construya la primera versión.

02

Revisa

Marca cada punto sobre lo que generó.

03

Corrige

Lanza cuando tengas 29 de 29.

01

`color.action.primary`~~blue-500~~`= #4F46E5`

01·Tokens y design system

0 / 5

La IA inventa valores si no le das los tuyos.

- ☐ Colores, espaciados y tipografías salen de tokens, sin valores sueltos tokens
- ☐ Los tokens se nombran por intención (`color.action.primary`), no por apariencia (`blue-500`) tokens
- ☐ Los componentes reutilizan los de tu librería, sin duplicados componentes
- ☐ La IA tuvo tu `DESIGN_SYSTEM.md` y tus reglas como contexto contexto
- ☐ Buscaste hex y px sueltos en el código generado y los reemplazaste código

02



4.5:1



2.1:1

[Continuar](#)

02·Accesibilidad

0 / 9

Que se vea moderno no significa que se pueda usar.

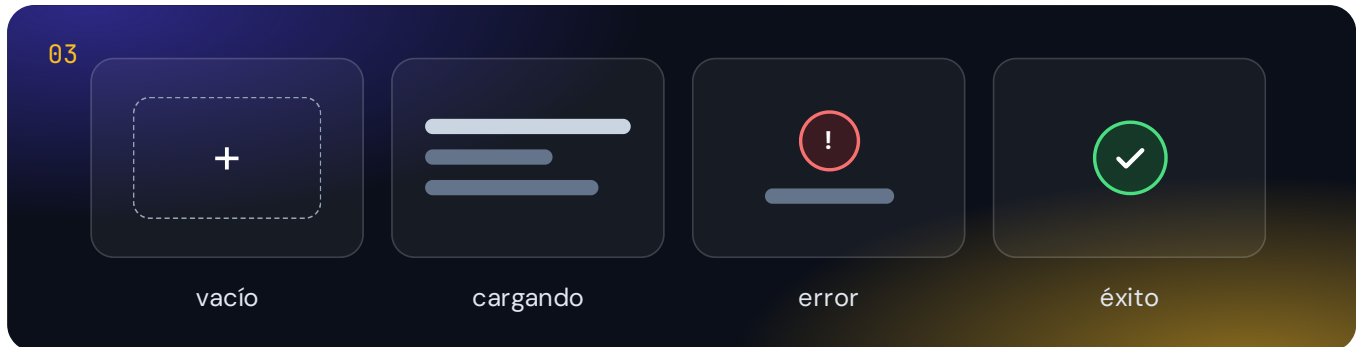
- ☐ Contraste del texto: 4.5:1 normal y 3:1 grande WCAG 1.4.3
- ☐ Contraste de bordes, iconos y controles: 3:1 WCAG 1.4.11
- ☐ Áreas táctiles de 24×24 px como mínimo (44 px recomendado) WCAG 2.5.8
- ☐ Todo se maneja con teclado (Tab, Enter, Esc), en orden lógico WCAG 2.1.1
- ☐ El foco es visible en cada elemento interactivo WCAG 2.4.7
- ☐ Los modales atrapan el foco, cierran con Esc y lo devuelven al cerrar ARIA
- ☐ Imágenes con texto alternativo e iconos sin texto con etiqueta WCAG 1.1.1
- ☐ Cada campo tiene su etiqueta visible WCAG 3.3.2



- ☐
- El texto se amplía al 200% sin perder contenido

WCAG 1.4.4

Design Engineer Accesibilidad según WCAG 2.2, nivel AA. Los 44 px recomendados son nivel AAA: úsalos en móvil siempre que puedas.



03 • Estados y flujos

0 / 5

Una pantalla bonita no es un producto.

- ☐ Cada pantalla tiene sus estados: vacío, cargando, error y éxito
- ☐ También deshabilitado, foco y texto muy largo
- ☐ El flujo completo existe: de dónde viene el usuario y a dónde va
- ☐ Resolviste los casos borde: sin conexión, sin permisos, sin datos
- ☐ Los errores dicen qué pasó y cómo resolverlo

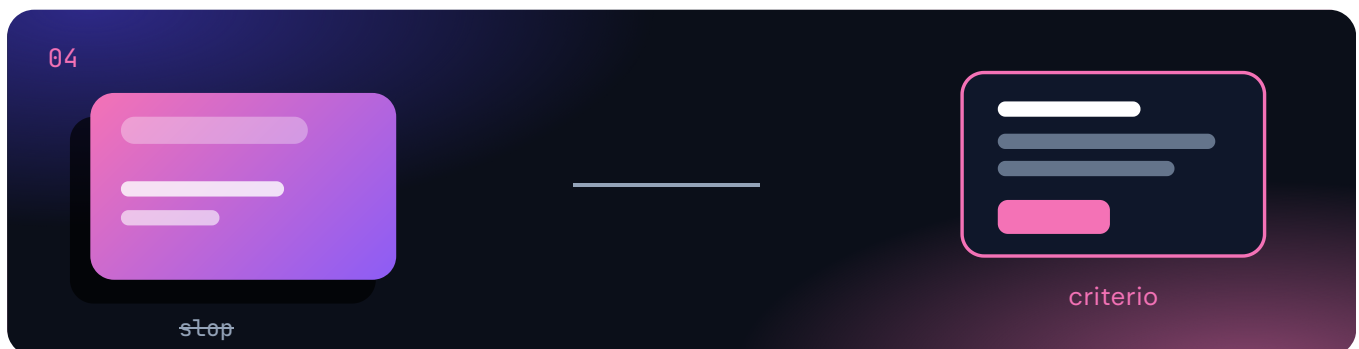
estados

estados

flujo

flujo

UX writing



04 • Criterio

0 / 6

Aquí se separa un diseño con intención de un borrador.

- ☐ Iteraste: el resultado final no es el primero que salió
- ☐ Quitaste decoración sin función (sombras, brillos, degradados)
- ☐ Lo comparaste con una referencia real (Linear, Raycast, Vercel u otra)
- ☐ El texto es real, no genérico de IA ni lorem ipsum

criterio

criterio

referencia

contenido



- ☐ Puedes explicar por qué está cada elemento decisiones
- ☐ Tiene detalles propios: tu lenguaje, tus ilustraciones o tu tono identidad



05 · Antes de lanzar

0 / 4

Lo último que revisas, no lo primero.

- ☐ Lo probaste en un celular real y en escritorio pruebas
- ☐ Corriste axe o Lighthouse y corregiste lo crítico pruebas
- ☐ Revisaste que las dependencias existen y son las que pediste seguridad
- ☐ Las imágenes están optimizadas y la página carga rápido rendimiento

Siguiente paso

8 documentos antes de pedir código a la IA

uxjonathan.com/recursos/docs →

La IA hace la primera versión. El criterio para lanzarla sigue siendo tuyo.



Jonathan Pacheco

Design Engineer · Ing. de Sistemas. Convierto el diseño de producto en especificaciones que equipos y agentes de IA ejecutan sin adivinar.

✉ info@uxjonathan.com

☎ +57 318 330 5826

🌐 uxjonathan.com

📷 [@ux.jonathan](https://twitter.com/ux.jonathan)

[Ver más recursos](#)

